



s4rp_hunting

Ein vollständiges Jagd-System für ESX. Mit Job, Aufträgen, lebendigem Wildbestand, schwankenden Marktpreisen und einer kompletten Verwaltung direkt im Spiel.

Kostenlos

Für ESX

Auf Deutsch

Alles im Spiel einstellbar

Handbuch & Überblick

Version 10.0.0 · Stand August 2026

scripts4rp.com



ÜBERBLICK

Was das Script macht

Spieler melden sich beim Jagdhändler an, treten Dienst an, kaufen Lizenz und Ausrüstung, nehmen Aufträge an und verkaufen ihre Beute zu Tagespreisen. Jedes Jagdgebiet hat einen eigenen Wildbestand, der beim Jagen sinkt und mit der Zeit nachwächst.

Jagd-Job mit Dienst

Anmeldung beim Händler, Lizenzpflicht, Kündigung bei Untätigkeit und Dienstwaffen, die beim Dienstende wieder eingezogen werden.

Wildbestand je Gebiet

Sechs Gebiete mit eigenem Bestand. Er sinkt beim Jagen, wächst stündlich nach und gilt für alle Jäger gemeinsam.

Aufträge mit Erfahrung

Täglich wechselnde Angebote, mehrere gleichzeitig annehmbar. Der Fortschritt zählt erst beim Häuten.

Schwankende Marktpreise

Fleisch, Fell und Federn haben einen Tageskurs. Die Schwankungsbreite stellst du selbst ein.

Ränge und Markierung

Erfahrung schaltet Stufen frei: mehr gleichzeitig markierbare Tiere und längere Markierdauer beim Fernglas.

Schutz gegen Manipulation

Der Server prüft Abstand zwischen Abschüssen, Abschüsse pro Minute, Zonentoleranz und Händlernähe.

FRAMEWORK

ESX – entwickelt und getestet. QBCore und Qbox werden nicht unterstützt.

SPRACHE

Deutsch – Oberfläche, Meldungen und Verwaltung.

ANPASSBAR

Konfiguration und Sprachdateien liegen offen und lassen sich frei bearbeiten.

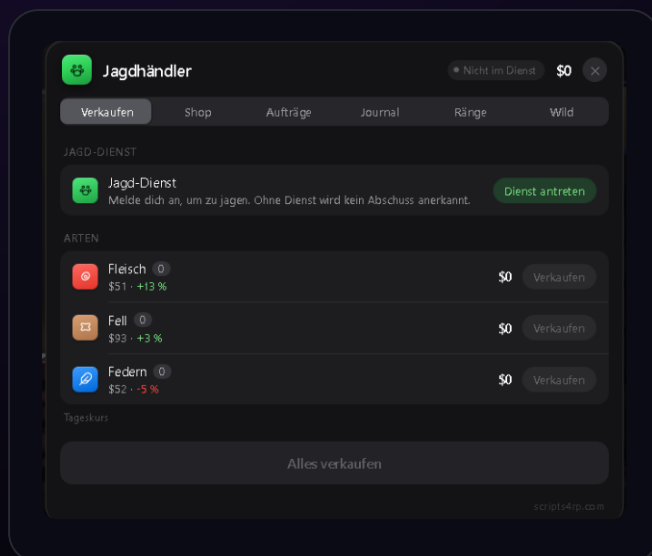
EINSTELLUNGEN

Komplett im Spiel, ohne Dateien zu bearbeiten. Sofort wirksam und dauerhaft.

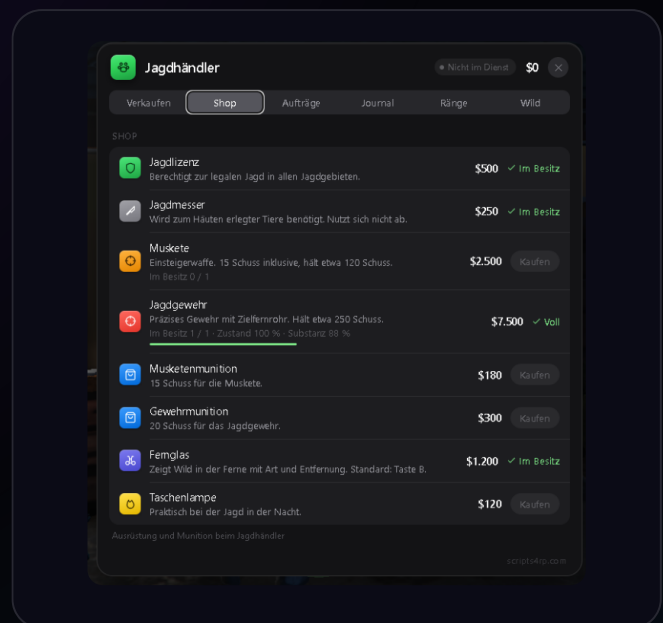
FÜR DIE SPIELER

Der Jagdhändler

Zentrale Anlaufstelle: hier tritt man Dienst an, kauft Ausrüstung, nimmt Aufträge an und verkauft die Beute.



Verkaufen – mit Tageskurs je Art



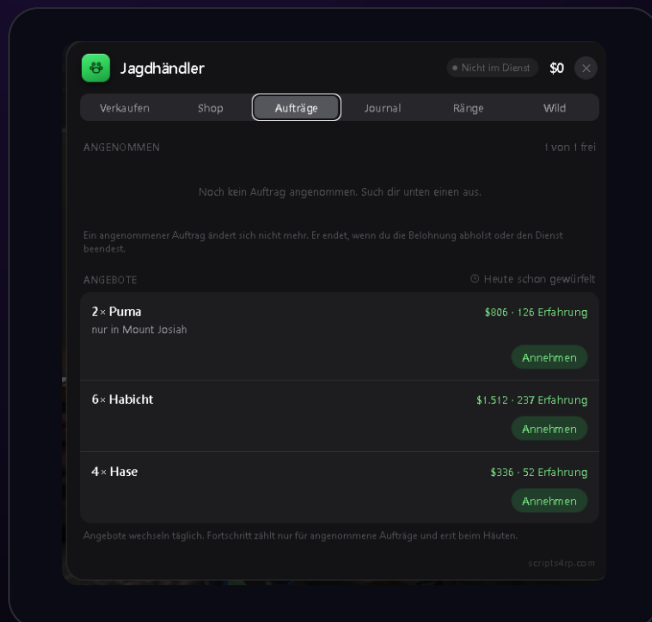
Shop – Lizenz, Waffen, Munition, Ausrüstung

Was hier passiert

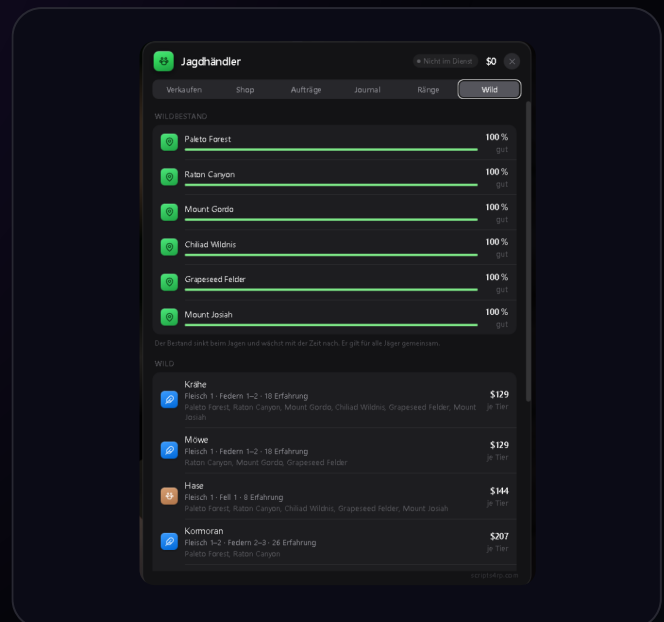
- ▶ **Dienst antreten.** Ohne Dienst wird kein Abschuss anerkannt.
- ▶ **Preise schwanken täglich.** Fleisch, Fell und Federn haben je einen eigenen Kurs mit Auf- oder Abschlag.
- ▶ **Ausrüstung mit Zustand.** Waffen nutzen sich ab und lassen sich zurückverkaufen – ein Schrottwert verhindert den Totalverlust.
- ▶ **Berechtigungen statt Items.** Lizenz, Messer und Fernglas schalten Funktionen frei.

FÜR DIE SPIELER

Aufträge und Wildbestand



Aufträge – täglich neu gewürfelt



Wildbestand je Gebiet und alle Arten

- ▶ **Ein angenommener Auftrag ändert sich nicht mehr.** Er endet mit der Belohnung oder dem Dienstende.
- ▶ **Gebietsgebundene Aufträge.** Manche Tiere gibt es nur in bestimmten Jagdgebieten.
- ▶ **Der Bestand ist gemeinsam.** Wer ein Gebiet leerjagt, findet dort erst mal weniger – für alle.
- ▶ **Jede Art bringt eigene Beute.** Fleisch, Fell, Federn und Erfahrung, je nach Tier unterschiedlich.



Anzeige im Dienst

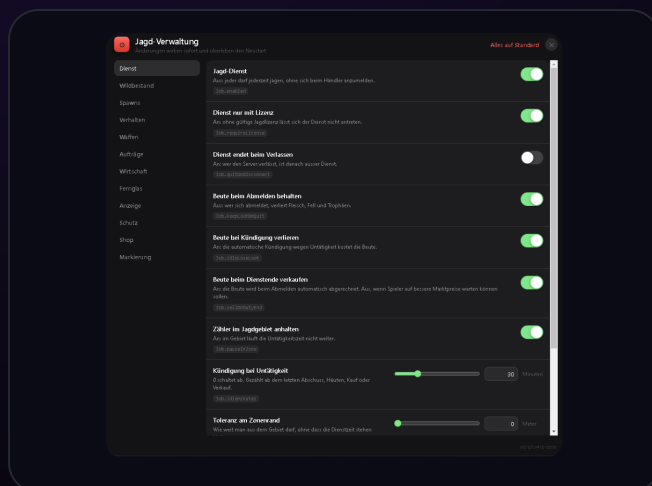
Die Anzeige im Dienst

Zeigt Rang und Erfahrung, aktuelles Jagdgebiet, laufende Boni (etwa nachts), die gesammelte Beute und den Fortschritt des angenommenen Auftrags. Position und Sichtbarkeit lassen sich in der Verwaltung einstellen – auch, ob sie außerhalb des Gebiets ausgeblendet wird.

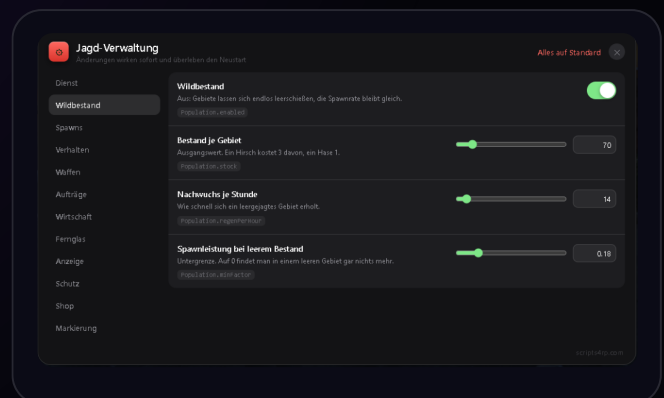
FÜR SERVERBETREIBER

Alles einstellbar - im Spiel

Zwölf Bereiche, keine Datei muss angefasst werden. Änderungen wirken sofort und überstehen den Serverneustart.



Dienst – Lizenzpflicht, Beute, Untätigkeit

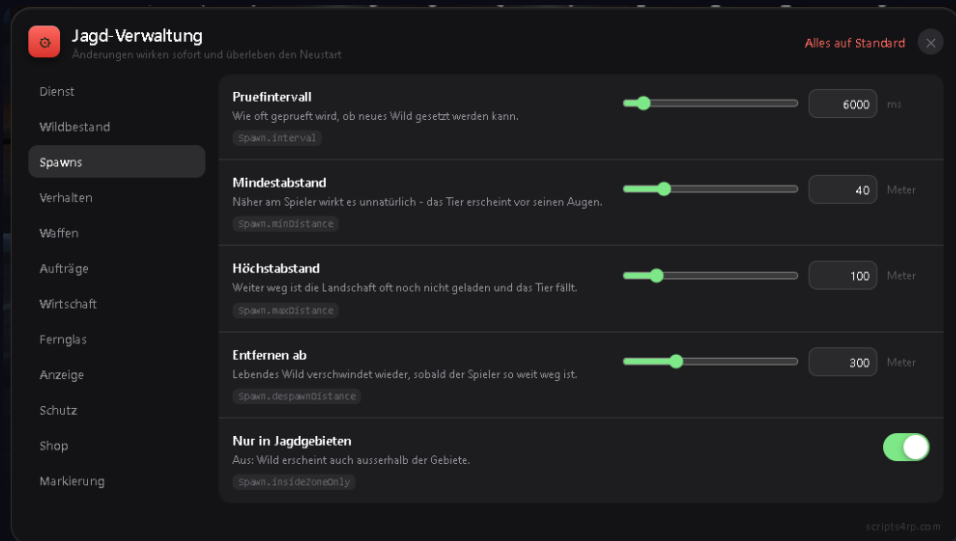


Wildbestand – Bestand und Nachwuchs

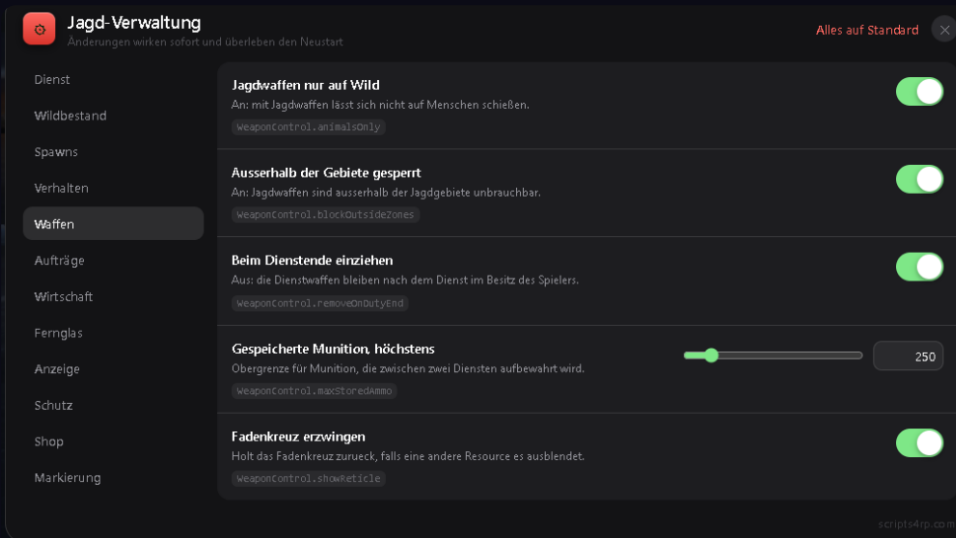
DIENST	Lizenzpflicht, Verhalten beim Abmelden, automatische Kündigung, Zonentoleranz
WILDBESTAND	Bestand je Gebiet, Nachwuchs pro Stunde, Untergrenze bei leergejagten Gebieten
SPAWNS, VERHALTEN	Abstände, Entfernen-Abstand, nur in Jagdgebieten, Scheu von Flugwild
WAFFEN	Nur auf Wild, außerhalb gesperrt, Einzug beim Dienstende, Munitionsgrenze
AUFTRÄGE	Anzahl gleichzeitig, gleiche Art mehrfach, Verwerfen und Abbrechen
WIRTSCHAFT	Preisschwankung, Rückkauf, Schrottwert, Waffenverschleiß
FERNGLAS, ANZEIGE	Reichweite, Position der Anzeige, Fährten
SCHUTZ, SHOP, RÄNGE	Grenzwerte gegen Farmen, Artikel frei anlegen, Rangstufen

VERWALTUNG IM DETAIL

Spawns, Verhalten, Waffen



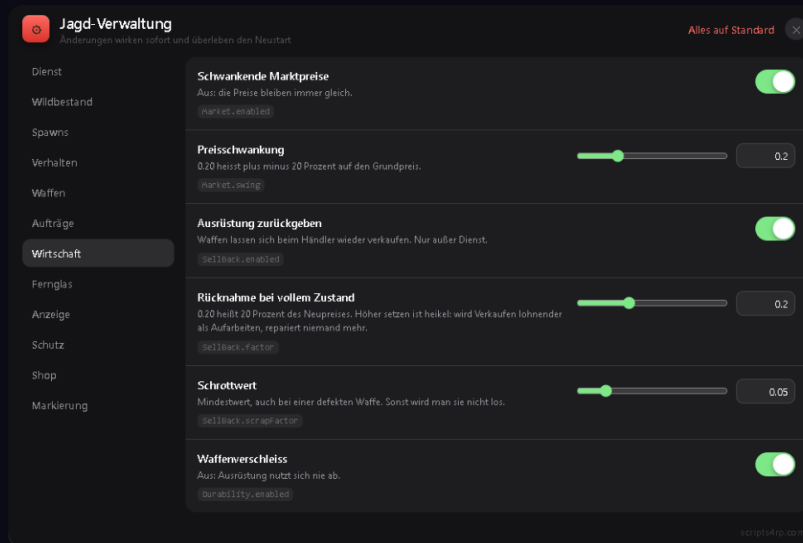
Spawns – wo und wie nah Wild erscheint



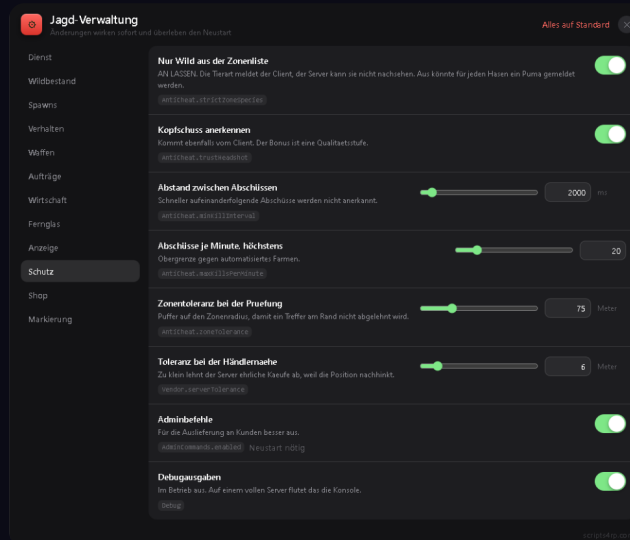
Waffen – Jagdwaffen nur auf Wild, außerhalb der Gebiete gesperrt

Jede Einstellung trägt ihren technischen Namen sichtbar unter der Beschreibung – etwa `Spawn.minDistance`. So findet man sich auch im Code sofort zurecht.

VERWALTUNG IM DETAIL

Wirtschaft und Schutz

Wirtschaft – Marktpreise, Rückkauf und Verschleiß

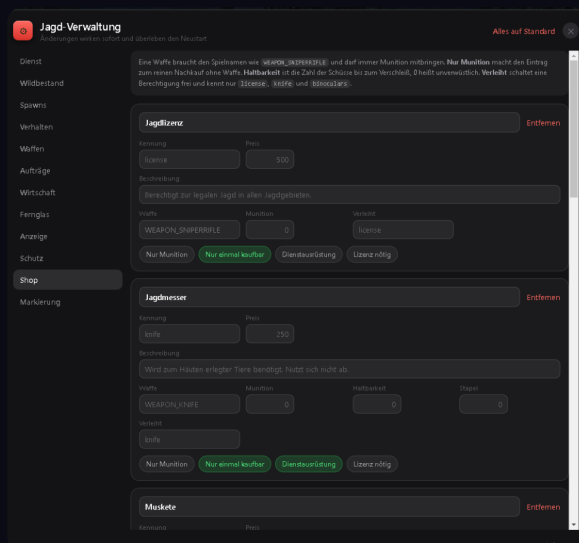


Schutz – Grenzwerte gegen automatisiertes Farmen

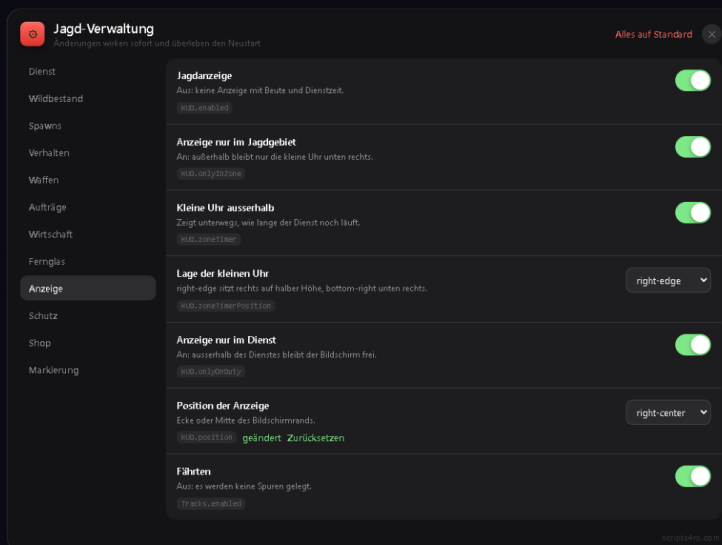
Die Einstellung „Nur Wild aus der Zonenliste" sollte an bleiben. Die Tierart meldet der Client, der Server kann sie nicht nachprüfen – ausgeschaltet ließe sich für jeden Hasen ein Puma melden.

VERWALTUNG IM DETAIL

Shop und Anzeige



Shop – Artikel frei anlegen, mit Preis, Haltbarkeit und Berechtigung



Anzeige – Position, Sichtbarkeit und Fährten

IN VIER SCHRITTEN

Installation

Keine externen Abhängigkeiten, kein Abo, keine laufenden Kosten.

- ▶ **Herunterladen und entpacken.** Der Ordner heißt `s4rp_hunting` – bitte nicht umbenennen.
- ▶ **Einfügen.** Ordner in dein `resources` -Verzeichnis kopieren.
- ▶ **server.cfg ergänzen.** Ein `ensure s4rp_hunting` eintragen, nach ESX.
- ▶ **Einstellen.** Server starten und die Jagd-Verwaltung im Spiel öffnen.

```
# nach ESX einbinden  
ensure s4rp_hunting
```

Häufige Fragen

LÄUFT ES AUF QBCORE ODER QBOX?	Nein. Ausschließlich ESX.
IN WELCHER SPRACHE?	Vollständig auf Deutsch.
MUSS ICH DATEIEN BEARBEITEN?	Nein, alles läuft über die Verwaltung im Spiel.
KANN ICH TEXTE ANPASSEN?	Ja. Konfiguration und Sprachdateien im Ordner locales/ sind frei bearbeitbar.
KOSTET ES ETWAS?	Nein, s4rp_hunting ist kostenlos.



Viel Spaß beim Jagen

Fragen, Fehler oder Wünsche? Melde dich in unserer Community – Support gibt es für alle, unabhängig davon, ob ein Script etwas gekostet hat.

WEBSITE	scripts4rp.com
COMMUNITY	zocknation.com
E-MAIL	office@skins4you.de

Scripts4You steht in keiner Verbindung zu Rockstar Games, Take-Two Interactive Software, Inc. oder Cfx.re. Grand Theft Auto und alle zugehörigen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.